**Задание**

1. Выполнить тестовую работу.
2. Ответы на тест можно оформить в текстовом документе Word.
3. Готовую работу либо в социальной сети «Вконтакте» в личном сообщении (<https://vk.com/id35792775>), либо скинуть на электронную почту guv@apt29.ru

**Срок выполнения:** до 13.10.20 до 09:00

**Контрольная работа. Работа с мультимедиа содержанием**

1. **Мультимедиа - это ...**
2. объединение в одном документе звуковой, музыкальной и видеоинформации, с целью имитации воздействия реального мира на органы чувств
3. постоянно работающая программа, облегчающая работу в неграфической операционной системе
4. программа "хранитель экрана", выводящая во время долгого простоя компьютера на монитор какую-нибудь картинку или ряд анимационных изображений
5. терминальное соединение по коммутируемому телефонному каналу
6. **Важная особенность мультимедиа технологии является:**
7. Анимация
8. Многозадачность
9. Интерактивность
10. оптимизация
11. **В чем состоит разница между слайдами презентации и страницами книги?**
12. переход между слайдами осуществляется с помощью управляющих объектов
13. на слайдах кроме текста могут содержаться мультимедийные объекты
14. нет правильного ответа
15. в количестве страниц
16. **Компьютерная презентация - это ...**
17. Программа, предназначенная для обработки запросов от программ-клиентов
18. последовательность слайдов, содержащих мультимедийные объекты
19. схема записи информации, содержащейся в файлах, на физический диск
20. **Переход между слайдами осуществляется с помощью:**
	1. диаграмм
	2. значка на экране, положение которого изменяется при использовании устройства позиционирования графиков
	3. управляющих объектов или гиперссылок
21. **Гиперссылка - это ...**
22. любое слово или любая картинка
23. слово, группа слов или картинка, позволяющие осуществлять переход к другим документам или программам
24. очень большой текст
25. текст, использующий шрифт большого размера
26. **Какие виды информации могут одновременно использоваться в мультимедиа?**
27. Текстовая
28. Звуковая
29. Анимация
30. Видео
31. Рисунки
32. **Где используются мультимедиа технологии?**
33. Образование - использование обучающих интерактивных уроков, тестов.
34. Реклама - представление мультимедийных рекламных материалов.
35. Наука - моделирование сложных процессов.
36. Техника - конструирование сложной техники и проверка её характеристик посредством компьютерного моделирования.
37. Искусство - представление музейных материалов посредством использования интерактивных мультимедийных видео экскурсий.
38. **Технология, обеспечивающая одновременную работу со звуком, видеороликами, анимациями, статическими изображениями и текстами в интерактивном режиме?**
39. компьютерная технология;
40. технология мультимедиа;
41. информационная технология;
42. образовательная технология;
43. технология графическая.
44. **Процесс преобразования аналоговой формы звука в двоичный код называют:**
45. оцифровкой;
46. сканированием;
47. форматированием;
48. дискретизацией;
49. распознаванием.
50. **К устройствам вывода звуковой информации относится (относятся):**
51. внутренняя память;
52. аудиоколонки;
53. web-камера;
54. микрофон;
55. аудиоадаптер.
56. **Качество звукового сигнала, обрабатываемого компьютером, определяется:**
57. частотой дискретизации и разрядностью;
58. максимальной амплитудой звукового сигнала и глубиной звука;
59. глубиной звука и разрешающей способностью экрана;
60. разрешающей способностью экрана и высотой звука;
61. **Мультимедийный продукт, представляющий собой последовательность выдержанных в одном графическом стиле слайдов, содержащих текст, рисунки, фотографии, анимацию, видео и звуковой ряд:**
62. видеоролик;
63. программа Movie Maker;
64. компьютерная презентация;
65. Power Point;
66. программа Paint.
67. **Устройство, подключаемое к компьютеру, предназначенное для преобразования электрических колебаний звуковой частоты в числовой двоичный код при вводе звука и для обратного преобразования при воспроизведении звука:**
68. видеокарта;
69. аудиоадаптер;
70. контроллер;
71. микрофон;
72. аудиоколонки.
73. **К устройствам ввода звуковой информации относится (относятся):**
74. внутренняя память;
75. аудиоколонки;
76. web-камера;
77. микрофон;
78. аудиоадаптер.
79. **Кодирование в двоичном виде амплитуды колебаний звука через равные промежутки времени, называется:**
80. частотой дискретизации;
81. разрешением;
82. глубиной звука;
83. временной дискретизацией;
84. демодуляцией.
85. **Устройствами для хранения мультимедийной информации являются:**
86. звуковые карты;
87. видеокарты;
88. мультимедийные презентации;
89. компакт-диски (CD и DVD-диски).
90. **Мультимедийную презентацию отличает наличие в ней:**

**1) текста 2) рисунков 3) звука 4) фотографий 5) анимации.**

1. 1, 3, 4
2. 2, 4, 5
3. 1, 2, 3
4. 3, 5
5. **Какие устройства должны обязательно входить в состав мультимедийного компьютера?**

**1) колонки или наушники 2) сканер 3) принтер 4) привод для работы с компакт-дисками 5) видеопроектор 6) звуковая карта**

1. 1, 2, 5
2. 1, 6
3. 1, 2, 3, 4, 5, 6
4. 1, 4, 6
5. **Выбрать устройства ввода и вывода звуковой информации**
6. ввод – колонки, вывод – наушники;
7. ввод – микрофон, вывод – наушники;
8. ввод – компакт-диск, вывод – колонки;
9. ввод – компакт-диск, вывод – микрофон.